

# Quadratwurzeln

[Grundlagen]

Armin P. Barth

**ETH** zürich





Quadratwurzeln spielen eine sehr wichtige Rolle in der Mathematik. Darum versuchen wir, in diesem kurzen Text alles Wesentliche dazu zusammenzustellen.

## Wie definiert man die Quadratwurzel?

Zunächst einmal wollen wir uns der Definition der Quadratwurzel zuwenden. Sucht man die Quadratwurzel (oder einfach die Wurzel) einer Zahl  $a$ , so sucht man eigentlich eine neue Zahl  $x$  mit einer ganz spezifischen Eigenschaft: Setzt man  $x$  ins Quadrat, so soll man wieder die Ausgangszahl  $a$  erhalten. Dabei sind folgende Einschränkungen wichtig: Die Ausgangszahl  $a$  darf nicht negativ sein. Denn wir können in  $\mathbb{R}$  keine Zahl finden, deren Quadrat ein negatives Ergebnis liefert. Weiter soll die gesuchte Zahl auch nicht negativ sein. Wir vereinbaren, dass die Quadratwurzel *eindeutig* ist, also nur diejenige nicht-negative Zahl  $x$  meint, deren Quadrat gleich  $a$  ist. Kurz und bündig:

### Definition:

Sei  $a \in \mathbb{R}_{\geq 0}$ .

Die **Quadratwurzel** oder einfach **Wurzel** von  $a$ , in Zeichen:  $\sqrt{a}$  (selten  $\sqrt[2]{a}$ ), ist diejenige nicht-negative reelle Zahl  $x$ , für die  $x^2 = a$  gilt.

Die Zahl oder der Term unter der Wurzel heisst **Radikand**.

Es ist also zum Beispiel

$$\sqrt{16} = 4$$

$$\sqrt{169} = 13$$

$$\sqrt{1} = 1$$

$$\sqrt{1.44} = 1.2$$

$$\sqrt{3^{100}} = 3^{50}$$

und so weiter. Dabei ist sehr wichtig, dass wir uns gut merken, dass etwa  $-4$  nicht in Frage kommt, wenn wir  $\sqrt{16}$  bilden wollen. Überhaupt muss man sehr gut unterscheiden zwischen der Aufgabe, die Wurzel der nicht-negativen Zahl  $a$  zu ziehen und der Aufgabe, die Gleichung  $x^2 = a$  zu lösen:

Soll etwa 49 gebildet werden, so kommt gemäss unserer Definition einzig die Zahl 7 in Frage. Soll dagegen die Gleichung  $x^2 = 49$  gelöst werden, so müssen natürlich alle reellen Zahlen aufgezählt werden, die die Aussageform in eine wahre Aussage verwandeln, nämlich  $x_1 = -7$  und  $x_2 = 7$  oder in Form der Lösungsmenge:  $L = \{-7, 7\}$ .

Das Wurzelzeichen stammt aus dem 16. Jahrhundert und ist wahrscheinlich eine modifizierte Form des Kleinbuchstabens „r“, dem ersten Buchstaben des lateinischen Wortes *radix* (Wurzel).

Fast alle Wurzeln können nicht in der Menge der natürlichen Zahlen gebildet werden. Wir haben ja in einer früheren Sequenz bewiesen, dass  $a$  irrational ist, wenn  $a$  eine natürliche Zahl, aber keine Quadratzahl ist. Das hat zum Beispiel zur Konsequenz, dass man die Zahl  $\sqrt{10}$  nie exakt angeben kann. Die Dezimalbruchentwicklung von  $\sqrt{10}$  ist nicht-abbrechend und nicht-periodisch. Darum ist jeder Taschenrechnerwert zwangsläufig ungenau; der Rechner schneidet



nach einer gewissen Anzahl Stellen ab und rundet. Wenn er etwa den Wert 3.162277660168 anzeigt, so müssen wir uns darüber im Klaren sein, dass das nicht gleich  $\sqrt{10}$  ist, sondern dass das bloss eine rationale Approximation an den realen Wurzelwert darstellt. Wir schreiben dann etwa

$$\sqrt{10} \approx 3.16$$

oder

$$\sqrt{10} = 3.16 \dots$$

um anzudeuten, dass der Wert ungenau ist, beziehungsweise, dass weiter hinten unendlich viele weitere Ziffern folgen müssten.

## Wurzelgesetze

Ist eigentlich  $\sqrt{4 \cdot 81} = \sqrt{4} \cdot \sqrt{81}$ ? Eine einfache Rechnung zeigt sofort, dass das korrekt ist. Aber trifft das allgemein zu? Gilt für irgend zwei nicht-negative reelle Zahlen  $a$  und  $b$ , dass  $\sqrt{a \cdot b} = \sqrt{a} \cdot \sqrt{b}$  ist? In der Tat trifft das zu:

**Satz:** (Wurzelgesetz 1)

Für alle  $a, b \geq 0$  gilt:

$$\sqrt{a \cdot b} = \sqrt{a} \cdot \sqrt{b}.$$

Ein einzelnes Beispiel kann niemals einen allgemeinen mathematischen Satz beweisen; darum müssen wir uns überlegen, wie wir das einsehen können, ohne bei konkreten Zahlen Zuflucht zu suchen. Das ist aber ganz einfach:

*Beweis.* Das Gesetz behauptet ja, dass  $\sqrt{a} \cdot \sqrt{b}$  die Wurzel von  $a \cdot b$  ist. Um das zu überprüfen, müssen wir gemäss obiger Definition bloss überprüfen, ob das Quadrat von  $\sqrt{a} \cdot \sqrt{b}$

tatsächlich gleich  $a \cdot b$  ist:

$$\begin{aligned} (\sqrt{a} \cdot \sqrt{b})^2 &= (\sqrt{a} \cdot \sqrt{b}) \cdot (\sqrt{a} \cdot \sqrt{b}) \\ &= \sqrt{a} \cdot \sqrt{b} \cdot \sqrt{a} \cdot \sqrt{b} \\ &= \sqrt{a} \cdot \sqrt{a} \cdot \sqrt{b} \cdot \sqrt{b} \\ &= (\sqrt{a} \cdot \sqrt{a}) \cdot (\sqrt{b} \cdot \sqrt{b}) \\ &= a \cdot b. \end{aligned}$$

Dabei benutzen wir Axiome (Assoziativität und Kommutativität der Multiplikation) sowie Definitionen (Definition der 2. Potenz und der Quadratwurzel).  $\square$

In analoger Weise kann man einsehen, dass auch dieses zweite Gesetz gilt:

**Satz:**

Für alle  $a, b \geq 0, b \neq 0$  gilt:

$$\sqrt{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}}.$$

Hingegen wären entsprechende Umformungen mit anderen Grundoperationen falsch. Dass etwa im Allgemeinen

$$\sqrt{a+b} \neq \sqrt{a} + \sqrt{b}$$

ist, kann man leicht anhand eines Gegenbeispiels einsehen: Für  $a = 9$  und  $b = 16$  ist

$$\sqrt{a+b} = \sqrt{9+16} = \sqrt{25} = 5$$

aber

$$\sqrt{a} + \sqrt{b} = \sqrt{9} + \sqrt{16} = 3 + 4 = 7.$$

Keinesfalls dürfen wir also die Quadratwurzel einer Summe oder Differenz dadurch ziehen, dass



wir die Wurzeln der beteiligten Summanden einzeln ziehen.

Unmittelbar aus der Definition der Quadratwurzel folgt, dass

**Satz:**

$$(\sqrt{a})^2 = a, \quad \forall a \geq 0$$

und

$$\sqrt{a^2} = |a|, \quad \forall a \in \mathbb{R}.$$

Zieht man erst die Wurzel einer nicht-negativen Zahl  $a$ , um anschliessend zu quadrieren, so muss man erneut die Zahl  $a$  erhalten, weil  $a$  eben diejenige nicht-negative Zahl ist, deren Quadrat gleich  $a$  ist. Beginnt man umgekehrt mit einer beliebigen reellen Zahl  $b$ , quadriert diese (wodurch sie insbesondere nicht-negativ sein wird) und zieht dann die Wurzel, so landet man nicht zwingend bei der Ausgangszahl  $b$ . Diese hätte ja negativ sein können.

## Wie berechnet der Taschenrechner eine Wurzel?

Die Mathematik lebt von schönen Ideen, und das zeigt sich wieder einmal deutlich im Zusammenhang mit der folgenden Frage: Wie berechnet man eigentlich eine Quadratwurzel?

Eine schöne Idee geht auf den griechischen Mathematiker Heron von Alexandria (1. Jahrhundert n. Chr.) zurück. Nehmen wir an, wir sollen die Quadratwurzel von  $a > 0$  berechnen. Wir beginnen damit, eine grobe Näherung  $x_0$  für den gesuchten Wurzelwert zu wählen. Wäre zum Beispiel  $a = 17$ , so würden wir etwa  $x_0 = 4$

wählen, weil das sicher „in der Nähe“ des gesuchten Wurzelwertes liegt. Herons Idee war nun, schrittweise weitere Zahlen  $x_1, x_2, x_3, \dots$  zu erzeugen mit der Eigenschaft, dass diese Zahlfolge immer näher und näher an den realen Wert von  $\sqrt{a}$  „heranstrebt“. Dazu fand Heron eine Formel, welche aus einer dieser Zahlen die jeweils nächste Zahl herstellt. Die Formel lautet so:

$$x_{n+1} = \frac{1}{2} \left( x_n + \frac{a}{x_n} \right), \quad n \geq 0.$$

Hat man also den Startwert  $x_0$  gewählt, so findet man mit dieser Formel den nächsten Wert  $x_1$ :

$$x_1 = \frac{1}{2} \left( x_0 + \frac{a}{x_0} \right),$$

dann aus  $x_1$  den nächstbesseren Wert  $x_2$ :

$$x_2 = \frac{1}{2} \left( x_1 + \frac{a}{x_1} \right),$$

dann aus  $x_2$  den nächstbesseren Wert  $x_3$ :

$$x_3 = \frac{1}{2} \left( x_2 + \frac{a}{x_2} \right),$$

und so weiter.

Wie können wir die Formel verstehen? Nun, ganz einfach: Die Formel berechnet den Mittelwert einer zu kleinen und einer zu grossen Näherung. Zunächst einmal liefert

$$\frac{1}{2} \left( \boxed{?} + \boxed{?} \right)$$

ja immer den Mittelwert zwischen den beiden Zahlen bei den Fragezeichen. Ebenso würde man etwa den Durchschnitt von zwei Noten berechnen. Weiter: Falls  $x_0 < \sqrt{a}$  ist, falls wir mit der ersten Schätzung also zu tief liegen, dann ist sicherlich  $\frac{a}{x_0} > \sqrt{a}$ , weil

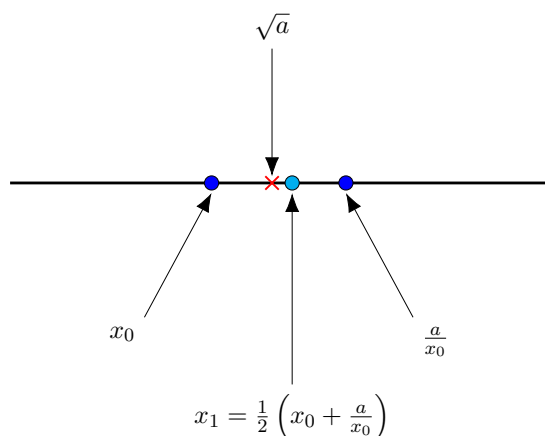
$$x_0 \cdot \frac{a}{x_0} = a$$



ist. Wenn das Produkt zweier Zahlen gleich  $a$  ist, dann können nicht beide Faktoren kleiner als  $\sqrt{a}$  oder beide grösser als  $\sqrt{a}$  sein. Es muss dann zwingend der eine Faktor kleiner und der andere grösser als  $\sqrt{a}$  sein. Liegen wir also mit  $x_0$  zu tief, so ist  $a/x_0$  dafür zu gross und umgekehrt. Die Formel

$$x_1 = \frac{1}{2} \left( x_0 + \frac{a}{x_0} \right)$$

berechnet also den Mittelwert einer zu tiefen und einer zu hohen Näherung von  $\sqrt{a}$ .



Setzt man dieses Verfahren fort, berechnet man also der Reihe nach  $x_1, x_2, x_3, \dots$ , so wird diese Zahlfolge immer bessere Näherungswerte für die gesuchte Quadratwurzel liefern. In unserem Beispiel mit  $a = 17$  und  $x_0 = 4$  ist:

$$\begin{aligned} x_1 &= 4.125, \\ x_2 &= 4.1231060606\dots, \\ x_3 &= 4.123105625617684\dots \\ &\dots \end{aligned}$$

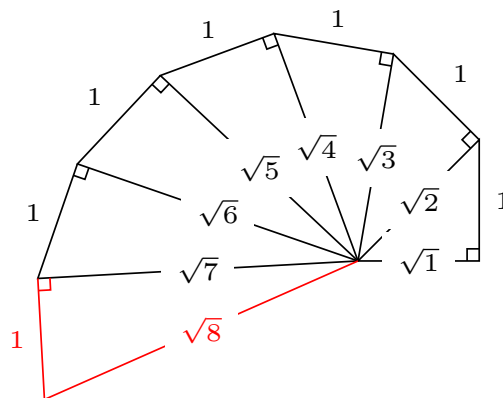
Und dies ist schon sehr nahe bei

$$\sqrt{17} = 4.123105625617661\dots$$

Auf diese Weise kann ein Taschenrechner also in sehr kurzer Zeit ausgezeichnete Näherungswerte für Quadratwurzeln berechnen.

## Ein geometrischer Blick auf Wurzeln

Es gibt verschiedene konstruktive Verfahren, um Quadratwurzeln zu erzeugen. Sehr bekannt ist etwa die folgende Wurzelspirale, in der unter Verwendung des Pythagoras-Satzes nacheinander die Quadratwurzeln von  $2, 3, 4, \dots$  konstruiert werden:



Freilich eignet sich die Spirale nicht, um beispielsweise  $\sqrt{68}$  zu konstruieren. Aber in vielen Fällen kann man sich mit einem geschickt gewählten rechtwinkligen Dreieck behelfen, in diesem Fall etwa mit einem aus den Katheten-Längen 8 und 2; dann wird die Hypotenuse automatisch Länge 68 haben.

Anhang:

Konvergiert die Zahlenfolge  $x_1, x_2, x_3, \dots$  beim Heron-Verfahren überhaupt gegen die Zahl  $\sqrt{a}$ ? Und wie schnell?

Zunächst gilt sicherlich

$$0 \leq (x_n - \sqrt{a})^2 = x_n^2 - 2x_n \cdot \sqrt{a} + a,$$



## QUADRATWURZELN

weil jedes Quadrat nicht-negativ ist. Löst man diese Ungleichung nach  $\sqrt{a}$  auf, so erhält man:

$$\sqrt{a} \leq \frac{1}{2x_n} (x_n^2 + a) = \frac{1}{2} \left( x_n + \frac{a}{x_n} \right) = x_{n+1}.$$

Folglich ist ab Index 1 jeder Näherungswert, den das Heron-Verfahren produziert, grösser-gleich  $\sqrt{a}$ :

$$x_n \geq \sqrt{a}, \quad n \geq 1.$$

Wenn man diese Abschätzung zweimal anwendet, ergibt sich:

$$\begin{aligned} x_{n+1} &= \frac{1}{2} \left( x_n + \frac{a}{x_n} \right) \\ &\leq \frac{1}{2} \left( x_n + \frac{a}{\sqrt{a}} \right) \\ &= \frac{1}{2} (x_n + \sqrt{a}) \\ &\leq \frac{1}{2} (x_n + x_n) \\ &= x_n \end{aligned}$$

Die Folge der Zahlen  $x_1, x_2, x_3, \dots$  ist also monoton fallend und von unten beschränkt durch  $\sqrt{a}$ ; daher ist sie sicherlich konvergent. Aber wogegen?

Nun, wenn die Folge gegen die Zahl  $s$  konvergiert, dann muss  $s$  eine Lösung der Fixpunktgleichung

$$s = \frac{1}{2} \left( s + \frac{a}{s} \right)$$

sein. Die einzige positive Lösung dieser Gleichung ist aber  $s = \sqrt{a}$ , weil

$$\begin{aligned} s = \frac{1}{2} \left( s + \frac{a}{s} \right) &\Leftrightarrow 2s = s + \frac{a}{s} \\ &\Leftrightarrow s = \frac{a}{s} \\ &\Leftrightarrow s^2 = a. \end{aligned}$$

Folglich wird die vom Heron-Verfahren erzeugte Zahlenfolge wie erhofft gegen die Zahl  $\sqrt{a}$  konvergieren.

Wie schnell wird sie das tun? Ist das Verfahren effizient? Diese Frage wollen wir im Folgenden klären. Wir vergleichen dazu  $|x_{n+1} - \sqrt{a}|$  mit  $|x_n - \sqrt{a}|$ , um herauszufinden, wie viel näher am gesuchten Wurzelwert eine Zahl der Heron-Folge ist verglichen mit dem vorherigen Wert der Folge:

$$\begin{aligned} x_{n+1} - \sqrt{a} &= \frac{1}{2} \left( x_n + \frac{a}{x_n} \right) - \sqrt{a} \\ &= \frac{1}{2x_n} (x_n^2 - 2x_n \cdot \sqrt{a} + a) \\ &= \frac{1}{2x_n} (x_n - \sqrt{a})^2. \end{aligned}$$

Da die Folge der Heron-Werte ja beschränkt ist, muss folglich eine Konstante  $c > 0$  existieren, so dass

$$|x_{n+1} - \sqrt{a}| \leq c \cdot |x_n - \sqrt{a}|^2.$$

Dieses Verhalten der Folge nennt man quadratische Konvergenz. Sie bedeutet, dass der Näherungswert Nummer  $n + 1$  näher am gesuchten Wurzelwert ist als ein bestimmtes Vielfaches des Quadrates des Abstandes des Näherungswertes Nummer  $n$ . Ist also zum Beispiel  $|x_n - \sqrt{a}| \leq 0.01$ , so muss für den nächsten Näherungswert Folgendes gelten:  $|x_{n+1} - \sqrt{a}| \leq c \cdot 0.0001$ . Das macht den Algorithmus überaus effizient; die Folge strebt sehr schnell gegen ihren Grenzwert. Und darum findet das Verfahren in der Praxis auch regen Einsatz.